



Programación en HTML5 con
JavaScript y CSS3

Duración: 30 Horas

Código Sence: 12-37-9480-35

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, el participante será capaz de:

- Identificar los aspectos introductorios de html y css
- Reconocer los elementos para la creación de páginas html5
- Revisar los aspectos introductorios a javascript
- Crear formularios para recopilar datos
- Determinar la comunicación con un origen de datos remoto
- Usar elementos de css3 relacionados con el estilo de html5
- Crear objetos y métodos a partir de java script
- Diseñar páginas interactivas usando las apis de html5
- Emplear los elementos de soporte offline para aplicaciones web
- Desarrollar una interfaz de usuario adaptable
- Crear gráficos avanzados
- Usar elementos disponibles para la animación de la interfaz de usuario
- Usar web sockets para comunicaciones en tiempo real



DIRIGIDO A

Profesionales, Técnicos, Ingenieros en Informática, publicistas, diseñadores y todo tipo de profesionales del área de las comunicaciones interesados en aprender a desarrollar sitios con HTML5 y CSS.

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

HTML (HyperText Markup Language) es un lenguaje de etiquetas que permite construir los documentos webs (páginas web) de forma que los navegadores puedan entender el contenido y mostrárselo al usuario. En internet es el estándar en el que la inmensa mayoría de páginas están realizadas.

Por su parte Javascript es un lenguaje de programación interpretado t todos los navegadores modernos interpretan el código JavaScript integrado en las páginas web. Para interactuar con una página web se provee al lenguaje JavaScript de una implementación del Document Object Model (DOM)

METODOLOGÍA

- El curso se imparte en modalidad presencial, por medio de charlas interactivas apoyadas por medios electrónicos y audiovisuales.
- Con metodología participativa y con énfasis práctico, se espera que el alumno incorpore los conocimientos y competencias, identificando y relacionando las prácticas habituales de su rol en la organización con los contenidos de la capacitación.

CONTENIDOS DEL CURSO

MÓDULOS	CONTENIDOS
Módulo 1: Resumen de HTML y CSS	1.1.- Resumen de Html 1.2.- Resumen de Css 1.3.- Creación de una aplicación Web mediante Visual Studio 2012
Módulo 2: Creación y Diseño páginas HTML5	2.1.- Creación de una página html5 2.2.- Estilo de una página html5
Módulo 3: Introducción a JavaScript	3.1.- Resumen de sintaxis javascript 3.2.- Programación DOM de html con javascript 3.3.- Introducción a JQuery
Módulo 4: Creación de Formularios para recopilar datos y validar entradas del Usuario	4.1.- Resumen de las formas y tipos de entrada 4.2.- Validación de entrada de usuario con atributos de html 4.3.- Validación de entrada de usuario con javascript
Módulo 5: Comunicación con un Origen de Datos Remoto	5.1.- Envío y recepción de datos mediante el uso de XMLHTTPREQUEST 5.2.- Envío y recepción de datos mediante el uso de las operaciones de AJAX de JQUERY
Módulo 6: Estilo HTML5 usando CSS3	6.1.- Estilo Texto 6.2.- Elementos de estilo bloque 6.3.- Selectores de Css3 6.4.- Aumento de Efectos Gráficos usando Css3
Módulo 7: Creación de Objetos y Métodos mediante JavaScript	7.1.- Escritura de Javascript bien Estructurado 7.2.- Creación de Objetos Personalizados 7.3.- Extendiendo Objetos

Módulo 8: Creación de Páginas Interactivas usando las APIs de HTML5	<ul style="list-style-type: none">8.1.- Interacción con Archivos8.2.- Incorporación de Multimedia8.3.- Reaccionar al contexto y ubicación de Navegador8.4.- Depuración y perfiles de una aplicación Web
Módulo 9: Añadiendo soporte Offline para aplicaciones Web	<ul style="list-style-type: none">9.1.- Leer y escribir datos localmente9.2.- Adición de soporte fuera de línea mediante el uso de caché de la aplicación
Módulo 10: Implementación de una Interfaz de Usuario adaptable	<ul style="list-style-type: none">10.1.- Apoyo a múltiples factores de forma10.2.- Creación de una interfaz de usuario adaptable
Módulo 11: Creación de Gráficos Avanzados	<ul style="list-style-type: none">11.1.- Gráficos interactivos mediante el uso de gráficos vectoriales escalables11.2.- Gráficos de dibujo mediante programación mediante el uso de un lienzo
Módulo 12: Animación de la Interfaz de Usuario	<ul style="list-style-type: none">12.1.- Transiciones de Css12.2.- Transformación de Elementos12.3.- Animaciones de Fotogramas Clave Css
Módulo 13: Implementación de Comunicaciones en Tiempo Real mediante el Uso de Web Sockets	<ul style="list-style-type: none">13.1.- Introducción a Web Tomas13.2.- Envío y recepción de datos mediante el Uso de Web Sockets
Módulo 14: Realizar un Proceso de Trabajo Web	<ul style="list-style-type: none">14.1 - Introducción a los trabajadores de la Web14.2.- Procesamiento Asíncrono Mediante Un Trabajador Web